Campeonato Distrital de Semirrápidas por Equipas Jovens 2026/27

Regulamento

Data de publicação: 5 de Novembro 2026

Alterações: 0

O Campeonato Distrital de Semirrápidas por Equipas Jovens é uma prova organizada pela AXL e que faz parte do seu calendário competitivo oficial. Está dividido em dois grupos – sub 12 e sub 20, que jogam 5 rondas de jogos. Podem participar todos os clubes e seus jogadores dos escalões jovens filiados na FPX na presente época desportiva.

DIREÇÃO DE PROVA	Direção da AXL
LOCAL	Hotel Roma Av. de Roma 33, 1749-074 Lisboa
DATA	14 de Novembro (Sábado)
HORA	15h30
INSCRIÇÕES	Plataforma de inscrições da FPX: https://clubes.fpx.pt/ Até 13h01, 13 de Novembro (Sexta-feira)
TAXA DE INSCRIÇÃO	20 € por equipa (até 14 de Dezembro) 30 € por equipa (até 14 de Janeiro) Equipas isentas: Sub 12 – ADRC Mata de Benfica "A", Estrelas S. João de Brito "A", CX Sintra "A" Sub 20 – GX Alekhine "A", ADRC Mata de Benfica "A", ADRC Mata de Benfica "B"
MODO DE PAGAMENTO	MB Way ou Transferência Bancária através de: https://www.payandgo.pt/cdsrjovensequipasAXL2026-27

DADOS TÉCNICOS

Composição das equipas: 4 a 8 Jogadores (o jogador mais velho determina o escalão da equipa)

Constituição de equipas para cada encontro: 4 jogadores (dos participantes em cada encontro, pelo menos um tem de ter nacionalidade portuguesa obrigatoriamente – n.º 7 do Art. 45º do Regulamento de Competições da FPX)

Rondas: 5

Emparceiramento: Sistema Suíço
Evitar-se-á que duas equipas do mesmo clube sejam emparceiradas nas duas últimas rondas.

Ritmo de jogo: 10' + 5''

Faltas de comparência: Equipas – menos de 2 jogadores

Jogadores – 10'5'' (fim de tempo)

Pontuação equipas: Vitória – 3 pontos, Empate – 2 pontos, Derrota – 1 ponto, Falta de comparência – 0 pontos

Desempates: Em caso de empate para atribuição de título, o critério de desempate previsto no Regulamento de Competições e Filiações da FPX nas alíneas 3.f) e 4.h) do artigo 31º – Sorteio – será substituído pelo resultado do encontro a dois jogos, com o ritmo de 5'+3'' por jogador, entre as equipas empatadas. Se se mantiver a situação de empate, segue-se um jogo em ritmo de *Armageddon* de 5'/4' entre um jogador de cada equipa escolhido por essa equipa, com a atribuição de cores para cada jogador sorteada antes do início do jogo.

Regras: Regulamento de competições da FPX e FIDE

PRÉMIOS

Troféus para as 3 primeiras classificadas de cada escalão

Isenção de taxa de inscrição na época 2027/28 para as primeiras 3 equipas de cada escalão

DISPOSIÇÕES FINAIS

Casos omissos serão resolvidos pela Direção de Prova