



CAMPEONATO DISTRITAL DE SEMIRRÁPIDAS POR EQUIPAS JOVENS 2025/26

REGULAMENTO

DATA DE PUBLICAÇÃO: 19 DE NOVEMBRO 2025

ALTERAÇÕES: 0

O Campeonato Distrital de Semirrâpidas por Equipas Jovens é uma prova organizada pela AXL e que faz parte do seu calendário competitivo oficial. Está dividido em dois grupos – sub 12 e sub 20, que jogam 5 rondas de jogos. Podem participar todos os clubes e seus jogadores dos escalões jovens filiados na FPX na presente época desportiva.

DIREÇÃO DE PROVA

DIREÇÃO DA AXL

LOCAL

FÁBRICA DA PÓLVORA DE BARCARENA

[2730-036 Barcarena](https://www.barcarena.pt)

DATA

29 DE NOVEMBRO (SÁBADO)

HORA

SUB 12: ACREDITAÇÃO – 9H45; RONDA 1 – 10H
SUB 20: ACREDITAÇÃO – 14H45; RONDA 1 – 15H

INSCRIÇÕES

PLATAFORMA DE INSCRIÇÕES DA FPX: [HTTPS://CLUBES.FPX.PT/](https://clubes.fpx.pt/)
ATÉ 23H59, 27 DE NOVEMBRO (QUINTA-FEIRA)

TAXA DE INSCRIÇÃO

20 € POR EQUIPA

EQUIPAS ISENTAS:

SUB 12 – Estrelas S. João de Brito “A”, ADRC Mata de Benfica “A”, GX Alekhine “A”

SUB 20 – ADRC Mata de Benfica “A”, CX Sintra “A”, AR Telheiras “A”

MODO DE PAGAMENTO

MB WAY OU TRANSFERÊNCIA BANCÁRIA ATRAVÉS DE:

<https://www.payandgo.pt/cdsrequipasjovens2025-26>



DADOS TÉCNICOS

COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS: 4 a 8 Jogadores (o jogador mais velho determina o escalão da equipa)

CONSTITUIÇÃO DE EQUIPAS PARA CADA ENCONTRO: 4 jogadores (dos participantes em cada encontro, pelo menos um tem de ter nacionalidade portuguesa obrigatoriamente – n.º 7 do Art. 45º do Regulamento de Competições da FPX)

RONDAS: 5

EMPARCEIRAMENTO: Sistema Suíço
Evitar-se-á que duas equipas do mesmo clube sejam emparelhadas nas duas últimas rondas.

RITMO DE JOGO: 10' + 5''

FALTAS DE COMPARÊNCIA: Equipas – menos de 2 jogadores
Jogadores – 10'5'' (fim de tempo)

PONTUAÇÃO EQUIPAS: Vitória – 3 pontos, Empate – 2 pontos,
Derrota – 1 ponto, Falta de comparência – 0 pontos

DESEMPATES: Em caso de empate para atribuição de título, o critério de desempate previsto no Regulamento de Competições e Filiações da FPX nas alíneas 3.f) e 4.h) do artigo 31º – Sorteio – será substituído pelo resultado do encontro a dois jogos, com o ritmo de 5'+3'' por jogador, entre as equipas empatadas. Se se mantiver a situação de empate, segue-se um jogo em ritmo de *Armageddon* de 5'/4' entre um jogador de cada equipa escolhido por essa equipa, com a atribuição de cores para cada jogador sorteada antes do início do jogo.

REGRAS: Regulamento de competições da FPX e FIDE

PRÉMIOS

TROFÉUS PARA AS 3 PRIMEIRAS CLASSIFICADAS DE CADA ESCALÃO

ISENÇÃO DE TAXA DE INSCRIÇÃO NA ÉPOCA 2026/27 PARA AS PRIMEIRAS 3 EQUIPAS DE CADA ESCALÃO

DISPOSIÇÕES FINAIS

CASOS OMISSOS SERÃO RESOLVIDOS PELA DIREÇÃO DE PROVA
